

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PLASTIK BERDASARKAN PERMINTAAN *CUSTOMER*

Budi Haryanto<sup>1</sup>, Renaldy Agung Prasetyo<sup>2</sup> dan Andrianto Effendi<sup>3</sup>

Universitas Mercu Buana, Jakarta, Indonesia<sup>1,2 dan 3</sup>

Email : buddiharyanto46@gmail.com<sup>1</sup>, renaldyagungprasetyo31@gmail.com<sup>2</sup> dan andriantoeffendiumb33@gmail.com<sup>3</sup>

### Abstrak

CV Bina Jaya Plastik merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penyedia produk promosi berupa pakaian, alat tulis, tas, dan hadiah premium. Dalam proses bisnisnya, saat ini sistem masih menggunakan sistem manual dan masih memiliki beberapa kelemahan, salah satunya adalah pencatatan barang dan permintaan yang masih rekap data dan disimpan secara manual menggunakan Microsoft Excell. Hal ini membuat proses pembelian barang dan permintaan memakan waktu lama, dan tidak akurat. Berdasarkan analisis Frame Work PIECES dapat disimpulkan bahwa permasalahan utama CV Bina Jaya Plastik adalah keakuratan dan efisiensi informasi yang kurang maksimal pada sistem yang sedang berjalan, sehingga dengan dibuatnya sistem berbasis web ini diharapkan untuk membuat informasi yang lebih baik. Dengan adanya perancangan program aplikasi berbasis website pada CV Bina Jaya Plastik ini diharapkan dapat membantu mempermudah dalam pengelolaan data pembelian barang sesuai permintaan dan mempercepat proses pembuatan laporan kepada pimpinan. Seiring dengan kemajuan CV Bina Jaya Plastik yang terus berkembang, sistem informasi data pembelian barang sesuai permintaan yang berjalan dirasa kurang mendukung untuk diterapkan atau digunakan di CV Bina Jaya Plastik. Sehingga sistem yang diusulkan diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat pengolahan serta memperoleh informasi yang akurat dari pengolahan data pembelian barang sesuai permintaan.

**Kata kunci:** Bina Jaya; Pembelian; Manual; *Website*

### Abstract

*CV Bina Jaya Plastik is a company engaged in the provider of promotional products in the form of clothing, stationery, bags, and premium gifts. In the business process, currently the system still uses a manual system and still has some weaknesses, one of which is the recording of goods and requests that are still recap data and stored manually using Microsoft Excell. This makes the process of buying goods and requests take a long time, and is inaccurate. Based on the analysis of Frame Work PIECES, it can be concluded that the main problem of CV Bina Jaya Plastik is the accuracy and efficiency of information that is less maximal on the running system, so with the creation of this web-based system is expected to make better information. With the design of a website-based application program at CV Bina Jaya Plastik, it is expected to help facilitate in managing data on the purchase of goods on demand and speed up the process of making reports to the leadership. Along with the progress of CV Bina Jaya Plastik which continues to grow, the information system of data on the purchase of goods on demand that runs is considered less supportive to be applied or used in CV Bina Jaya Plastic. So that the proposed system is expected to facilitate and speed up processing and obtain accurate information from the processing of goods purchase data on demand.*

**Keyword :** Bina Jaya; Purchase; Manual; *Website*

## Pendahuluan

Kemajuan dalam bidang teknologi komputer sangat penting perannya untuk perusahaan (Utami, 2010). Seiring dengan perkembangan zaman, maka semakin kompleks pula kegiatan manajemen pada suatu perusahaan (Sugiharto *et al.*, 2022), khususnya untuk teknologi perancangan sistem komputerisasi dimana setiap aktivitas pekerjaan pada perusahaan mengarah pada komputerisasi (Elisabeth, 2019). Dengan melakukan komputerisasi dan memiliki teknologi informasi yang baik maka akan memudahkan dalam perencanaan (Aswati & Siagian, 2016) dan pengendalian serta pengambilan keputusan pada perusahaan (Suedi, 2012), agar dapat dipertanggung jawabkan dan akan memberi kemudahan dalam pekerjaan karyawan (Oktisia, 2014).

Penjualan merupakan sebuah proses di mana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjual dipenuhi (Abdurahman, 2017), melalui antar penukaran informasi dan kepentingan. Sistem penjualan, pembelian, dan inventori perusahaan yang didukung dengan penggunaan SI dan TI secara maksimal dapat meningkatkan keunggulan secara kualitatif dan kuantitatif (Hartono, 2013). Dilihat dari segi kualitatif, penggunaan SI dan TI dapat meningkatkan efektifitas proses bisnis perusahaan dan meningkatkan kepuasan pelanggan (Setiawan, 2015).

CV Bina Jaya Plastic yang beralamat di Jalan. Raya Jl indraloka Gg v no1875, RT.8/RW.6, Jelambar, Kec. Grogol petamburan, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta barat 11460, yang perlahan-lahan membangun reputasi melalui hubungan berbasis pelanggan dan akhirnya mencapai pertumbuhan usaha yang luar biasa. CV Bina Jaya Plastic adalah perusahaan yang bergerak di bidang penyedia produksi plastik.

Dalam proses bisnisnya, saat ini sistemnya masih menggunakan sistem manual untuk pencatatan pembelian barang dan permintaan (Alianto, 2011). Proses pembelian barang dan permintaan masih memiliki beberapa kelemahan salah satunya adalah bagian pencatatan pembelian barang dan permintaan yang masih rekap data dan disimpan secara manual menggunakan Microsoft Excell. Hal tersebut membuat proses pembelian barang dan permintaan memakan waktu lama, dan tidak akurat. Data pembelian dan permintaan yang tidak tercatat atau pencatatan yang ganda. Proses pembelian barang pun masih menggunakan Microsoft Word dan dikirim melalui email kepada pihak supplier dan permintaan menggunakan email dan diinput kedalam Microsoft Excell, sehingga apabila akan membuat pembelian barang atau permintaan diharuskan untuk membuka dokument terkait.

## Metode Penelitian

CV Bina Jaya Plastic yang beralamat di Jalan. Raya Jl indraloka Gg v no1875, RT.8/RW.6, Jelambar, Kec. Grogol petamburan, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta barat 11460. Alat penelitian berupa komputer yang akan diimplementasikan prototipe perangkat lunak sistem manajemen klaim asuransi dengan konsep workflow adalah komputer dengan spesifikasi komputer desktop pada umumnya. Namun, implementasi pada lingkungan kerja nyata ketika sistem telah benar-benar dioperasikan, tidak menutup kemungkinan spesifikasi komputer akan berubah mengikuti kebutuhan sistem.

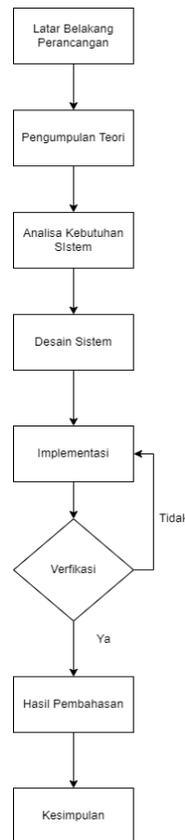
Penelitian ini menggunakan alat penelitian berupa perangkat keras dan perangkat lunak, yaitu:

1. Perangkat keras terdiri dari Processor Intel Core I5, Besar memori RAM 4GB, Kapasitas Harddisk 500GB, Monitor dengan resolusi 1024 x 768 px. dan Perangkat mouse dan keyboard standar.
2. Perangkat Lunak terdiri dari Sistem operasi Windows 10, XAMPP Control Panel dengan Apache sebagai web server, PHP sebagai bahasa web-programming, MySQL database dan Draw.io.

Berikut teknik pengumpulan data yang digunakan untuk menyelesaikan penelitian ini:

Study Literatur yaitu memahami dan mempelajari metode otentikasi sidik jari yang diperoleh dari buku-buku, e-jurnal, artikel, dan sumber lain yang relevan untuk menunjang penyelesaian skripsi ini. Wawancara merupakan proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara Tanya jawab sambil bertatap muka antara pewawancara dengan responden/orang yang di wawancarai, dengan atau tanpa menggunakan pedoman (guide) wawancara. Observasi melakukan pengamatan terhadap kegiatan pegawai dalam melakukan absensi maupun dalam pengolahan data absensi.

Berikut adalah diagram alir penelitian ini adalah :



Gambar 1. Diagram Alir

### Hasil dan Pembahasan

Berikut adalah gambaran sistem yang berjalan pada kegiatan. Proses-proses yang berjalan pada sistem ini adalah sebagai berikut:

#### Proses Permintaan

Pada proses ini *Marketing* menerima *order* dari *Customer* melalui *email* dan diserahkan kepada *Costing* untuk menentukan harga dan Membuat *Sales Inquiry*, setelah selesai *Costing* memberikan *Sales Inquiry* yang sudah dibuat kepada *Marketing* untuk *difollow up* ke *Customer* untuk dilakukan *acc* lalu menyerahkannya kepada Admin.

#### Proses Pembelian Bahan Baku

Pada proses ini setelah *Sales Inquiry* yang telah di *acc* oleh *Customer* di terima oleh Admin langkah selanjutnya dibuatkannya PO Bahan Baku untuk memesan bahan baku kepada supplier, setelah itu PO Bahan Baku selesai dibuat, PO Bahan Baku diberikan kepada Supplier untuk permintaan bahan baku.

#### Proses Penerimaan Bahan Baku

Pada proses ini setelah menerima PO Bahan Baku dari Admin, *Supplier* mengirim barang sesuai PO Bahan Baku dan diterima oleh Gudang, setelah diterima bahan baku Gudang membuat

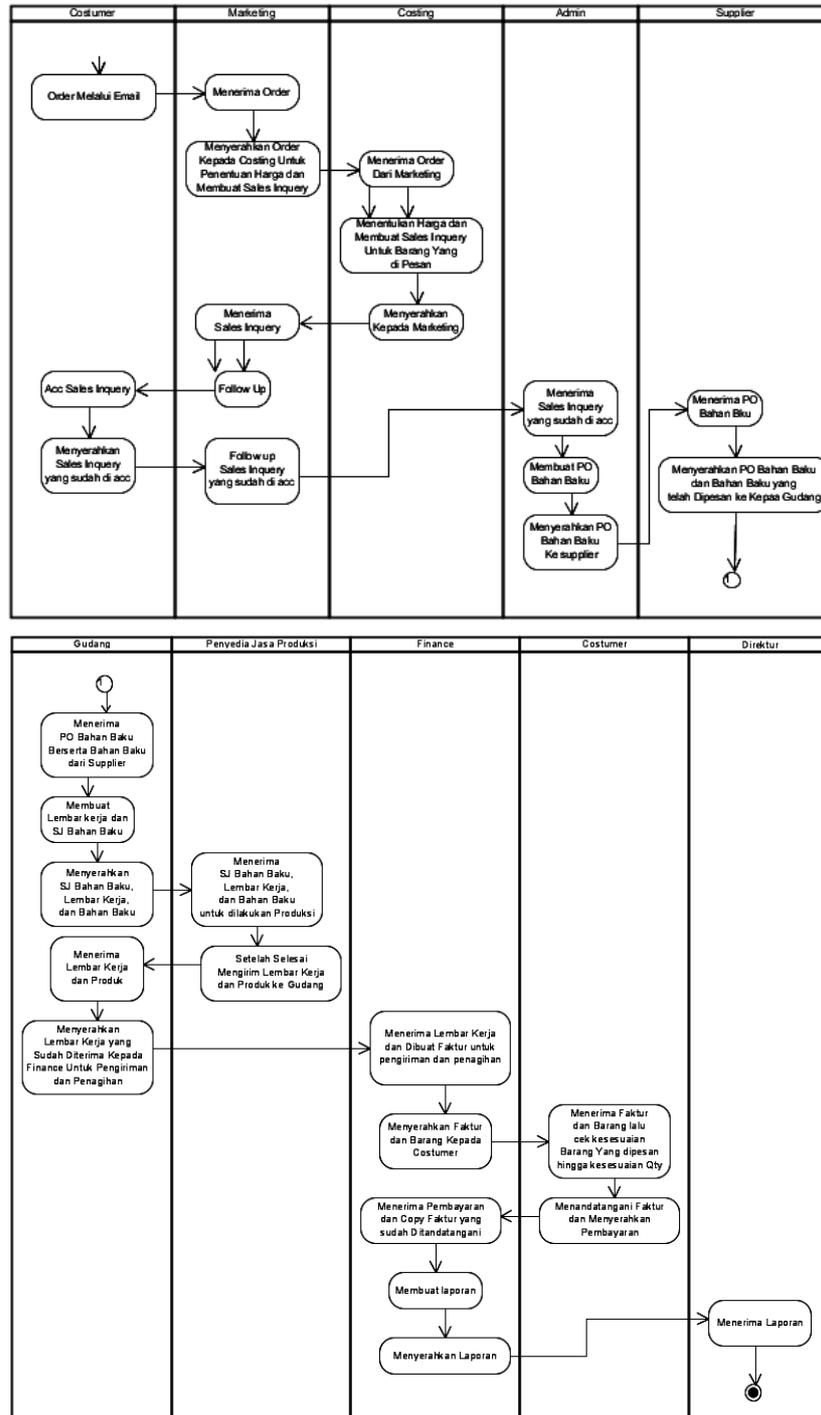
SJ Bahan Baku dan Lembar Kerja kemudian dikirim beserta bahan baku kepada Penyedia Jasa Produksi.

Proses Penerimaan Barang Jadi

Pada proses ini setelah selesai produksi, Penyedia Jasa Produksi mengirim barang beserta Lembar Kerja yang telah diproduksi kepada Gudang, setelah diterima Gudang memberi Lembar Kerja yang telah selesai Produksi kepada Finance

Setelah menerima Lembar Kerja, selanjutnya Finance membuat Faktur dan dilakukan pengiriman berdasarkan Faktur kepada Costumer, setelah diterima Costumer menandatangani dan menyerahkan copy Faktur beserta Pembayaran kepada Finance yang nanti nya akan dibuatkan Laporan yang nanti nya akan diserahkan kepada Direktur.

Adapun flowmap sistem berjalan pada CV Bina Jaya Plastik dapat dilihat pada gambar



Gambar 2. Flowmap Sistem Berjalan Pada CV Bina Jaya Plastik

Dokumen yang digunakan adalah dokumen yang berisi nama barang, jumlah dan keterangan. Struktur data yang ada pada setiap *field* pada dokumen tidak berlebihan dan sesuai dengan kebutuhan. Dokumen yang ada sudah memenuhi sistem yang sedang berjalan karena dalam penerapannya tidak ada dokumen yang tidak dipakai.

Permasalahan yang ditemukan dapat diuraikan dengan metode *PIECES* (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency dan Services*) sebagai berikut:

No.	Jenis Analisis	Kelemahan Sistem Lama	Sistem Yang Diusulkan
1.	<i>Performance</i> (kinerja)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kinerja bagian Administrasi kurang cepat, akurat, dan tidak tepat waktu jika ada permintaan data barang baik pemesanan barang, data barang keluar atau data laporan yang diminta dalam aktivitas sistem persediaan barang di CV Bina Jaya Plastik.</li> <li>- Proses pembuatan laporan selalu makan waktu terlalu lama (berhari-hari).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Segala bentuk laporan baik PO, outstanding dan pengontrolan stok dapat dilihat secara realtime.</li> <li>- Dengan adanya <i>system</i> yang diusulkan dapat melihat data stok material kapan saja dan dimana saja.</li> </ul>
2.	<i>Information</i> (Informasi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengumpulan data - datanya bergantung pada form pemesanan dan penerimaan barang.</li> <li>- Informasi yang diperoleh sering tidak akurat atau salah.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem yang diajukan yaitu pada menu <i>input</i> barang juga disediakan <i>form</i> untuk mengisi secara detail mengenai informasi detail barang diantaranya kapan barang tersebut tersedia.</li> </ul>
3.	<i>Economy</i> (Ekonomi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pada faktor ekonomi ini tidak terlalu berpengaruh terhadap sistem yang berjalan namun adanya kesalahan pembuatan laporan yang mengakibatkan laporan harus dibuat ulang dirasa kurang ekonomis.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dengan diajukannya <i>system</i> ini pada tahap awal akan membutuhkan biaya yang cukup besar, tetapi dapat dipastikan <i>system</i> ini akan mempermudah pekerjaan dan dapat meminimalisir terjadinya penumpukan barang.</li> </ul>
4.	<i>Control</i> (Kendali)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengontrolan dalam pencarian data terkendala oleh input dan output yang masih manual dan harus mencari form pendukung sebagai alat mutlak dalam pencarian data tersebut.</li> <li>- Bila form pemesanan dan penerimaan hilang atau rusak maka data yang dihasilkan jadi bermasalah dan tidak sesuai dengan yang ada digudang.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Karena masing-masing User memiliki akun <i>Login</i> sendiri maka setiap User mempunyai batasan untuk mengelola data pada sistem. Namun tidak menutup kemungkinan untuk di <i>hacker</i> oleh orang yang tidak bertanggung jawab.</li> <li>- Dengan adanya <i>system</i> ini <i>prosedur standard</i> dapat diimplementasikan dengan baik.</li> </ul>
5.	<i>Efficiency</i> (Efisiensi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Karena kesalahan administrasi menginput data dalam proses pemesanan, penerimaan barang serta proses pembuatan laporan yang dilakukan dengan cara manual yaitu dengan menggunakan form-form pendukung sebagai acuan dalam proses pencarian data tersebut dengan begitu proses yang berlangsung kurang efisien.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjalankan tugas dengan baik dan tepat (dengan tidak membuang waktu dan tenaga).</li> <li>- Memberikan label (kartu identitas) di setiap pembelannya yang sudah sampai di gudang.</li> </ul>
6.	<i>Service</i> (Layanan)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dengan adanya sistem berbasis web dapat mempermudah dalam proses pemesanan barang, pengadaan barang, pembuatan laporan dan tidak mengandalkan form-form pendukung keakuratan data sehingga proses pencarian data dan pelaporan ke pihak terkait dapat dilakukan dengan cepat, tepat, akurat dan tidak sering salah jadi kesimpulannya adalah perlu penanganan dan peningkatan terkait pelayanan dalam pemrosesan data terutama data persediaan barang agar dapat memaksimalkan kinerja dalam menunjang pelayanan terhadap pemesan barang, atasan ataupun pihak terkait yang membutuhkan.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pelayanan dapat berjalan dengan baik tanpa dilakukan secara langsung.</li> <li>- Pihak perusahaan memberikan <i>feedback</i> permintaan dari <i>customer</i> secara <i>informative</i>.</li> </ul>

Gambar 3. Metode *PIECES*

Berdasarkan analisa tersebut, dapat disimpulkan bahwa permasalahan utama dari CV Bina Jaya Plastik adalah akurasi dan efisiensi informasi yang kurang maksimal pada sistem yang berjalan, sehingga dengan dibuatkannya sistem berbasis web ini diharapkan dapat membuat informasi yang lebih baik.

Kebutuhan dalam perancangan sistem ini meliputi kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional.

Analisa Kebutuhan – Fungsional	
No	Keterangan
1	Sistem dibuat khusus untuk penjualan
2	Dapat melakukan <i>login</i> dengan <i>username</i> dan <i>password</i> .
3	Dapat diakses oleh semua actor
4	Dapat menambah Master
5	Dapat mengedit data
6	Dapat menghapus data
7	Dapat mencetak pembayaran, dan laporan
Analisa Kebutuhan – Non Fungsional	
No	Keterangan
1	Tampilan sistem mudah digunakan dan dipahami oleh user dan Admin
2	Design Interface yang menarik dan user-friendly
3	Keamanan data terjamin
4	Proses pencarian data menjadi lebih cepat

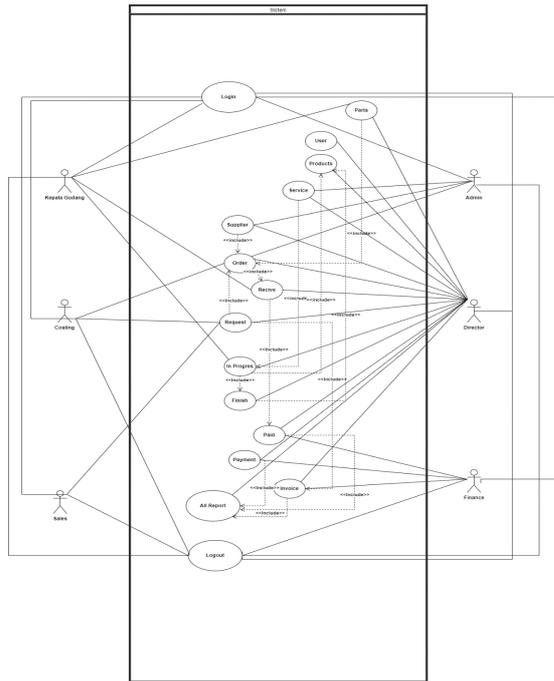
Gambar 3. Tabel Analisa Kebutuhan

Perangkat keras yang digunakan dalam membangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan ini adapun spesifikasi dari perangkat keras yaitu Possessor Intel core i3(R) CPU N3350 @ 1.10GHz 1.30GHz, Hard disk 500 GB dan RAM 4GB.

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan pada Laptop adalah Sistem operasi Microsoft Windows10, Sublim Text / Vs Code, Mozilla Firefox, Xampp Control Panel dan Draw.io.

Perancangan UML berfungsi dan aktifitas sitem digambarkan dengan menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) dimana diharapkan mampu dalam mempermudah pengembangan serta memenuhi kebutuhan pengguna.

*Use case diagram* menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Sebuah use case mempresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem Untuk mengetahui aktivitas sistem dalam sistem informasi pembelian barang berdasarkan permintaan pada CV Bina Jaya Plastik. *Use Case Diagram* sistem informasi pembelian barang berdasarkan permintaan dapat dilihat pada.



Gambar 4. Diagram Use Case Sistem

*Use Case Narrative* berguna untuk mendokumentasikan kebutuhan bisnis guna memberikan pemahaman terhadap kejadian dan kepentingan di dalam *use case* yang akan dijelaskan dalam tabel berikut :

Use Case	Login
<b>Actor</b>	Admin, Kepala Gudang, Finance, Costing, Sales, Director
<b>Deskripsi</b>	Semua aktor harus melakukan proses Login yang berfungsi untuk mengakses halaman beranda
<b>Pre Condition</b>	Aktor mengetahui dan menginput username dan password
<b>Post Condition</b>	Aktor berhasil mengakses halaman sesuai hak akses masing-masing actor atau user.
<b>Event Flow</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan Halaman Login</li> <li>3. Aktor Memasukan Username dan Password</li> <li>4. Jika Validasi Login berhasil maka, sistem menampilkan halaman utama dan jika tidak kembali kehalaman login</li> </ol>	
<b>Alternative Flow :</b>	
Jika username atau password salah sistem akan menampilkan “username dan password yang anda masukan salah”, dan akan kembali ketahap 3	

Gambar 5. Tabel Use Case Narrative Login

Use Case	Master Data Supplier dan Jasa
<b>Actor</b>	Admin dan Director
<b>Deskripsi</b>	Admin dan Director dapat mengakses semua data master berupa Jasa dan Supplier hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Admin dan Director dapat mengedit data atau menghapus data jika data tidak diperlukan.
<b>Pre Condition</b>	Admin dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Supplier dan data Jasa.
<b>Post Condition</b>	data Jasa dan data Supplier telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
<b>Event Flow</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu master yang terdiri dari data Jasa dan data Supplier lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>	
<b>Alternative Flow :</b>	
Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Admin dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.	

Gambar 6. Tabel *Use Case Narrative Master Data Supplier dan Jasa*

Use Case	Parts
<b>Actor</b>	Kepala Gudang, Director
<b>Deskripsi</b>	Kepala Gudang dan Director dapat mengakses data master Parts hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Kepala Gudang dan Director dapat mengedit data atau menghapus data jika data tidak diperlukan.
<b>Pre Condition</b>	Kepala Gudang dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Parts.
<b>Post Condition</b>	data Parts telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
<b>Event Flow</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu master yang terdiri dari data Pats lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>	
<b>Alternative Flow :</b>	
Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Kepala Gudang dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.	

Gambar 7. Tabel *Use Case Narrative Part*

Use Case	User
<b>Actor</b>	Director
<b>Deskripsi</b>	Director dapat mengakses data master User hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Director dapat mengedit data atau menghapus data jika data tidak diperlukan.
<b>Pre Condition</b>	Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data User.
<b>Post Condition</b>	data User telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
<b>Event Flow</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor emilih menu master yang terdiri dari data User lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>	
<b>Alternative Flow :</b>	
Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.	

Gambar 8. Tabel *Use Case Narrative User*

Use Case	Master Data Product
Actor	Sales, Costing dan Director
Deskripsi	Sales, Costing dan Director dapat mengakses semua data master berupa Product hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Sales, Costing dan Director dapat mengedit data atau menghapus data jika data tidak diperlukan.
Pre Condition	Sales, Costing dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Product.
Post Condition	data Product telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu master yang data Product lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box “Berhasil”</li> </ol> <p>Alternative Flow :</p> <p>Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Sales, Costing dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.</p>	

Gambar 9. Tabel *Use Case Narrative Master Data Product*

Use Case	Request
Actor	Costing, Sales dan Director
Deskripsi	Costing, Sales dan Director dapat mengakses data Request hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Sales dan Director dapat mengedit data atau menghapus data jika data tidak diperlukan sedangkan Costing hanya bisa View data.
Pre Condition	Costing, Sales dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Request
Post Condition	data Request telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu Request lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box “Berhasil”</li> </ol> <p>Alternative Flow :</p> <p>Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Sales dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.</p>	

Gambar 10. Tabel *Use Case Narrative Request*

Use Case	Order
Actor	Costing, Admin dan Director
Deskripsi	Costing, Admin dan Director dapat mengakses data Request hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Costing, Admin dan Director dapat mengedit data atau menghapus data jika data tidak diperlukan
Pre Condition	Costing, Admin dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Orders
Post Condition	data Request telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu Orders lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>	
Alternative Flow : Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Costing, Admin dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.	

Gambar 11. Tabel *Use Case Narrative Order*

Use Case	Receive
Actor	Kepala Gudang dan Director
Deskripsi	Kepala Gudang, Supplier Bahan dan Director dapat mengakses data Receive hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Kepala Gudang dan Director dapat mengedit data atau menghapus data jika data tidak diperlukan
Pre Condition	Kepala Gudang, dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Receive
Post Condition	data Receive telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu Receive lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>	
Alternative Flow : Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Kepala Gudang dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.	

Gambar 12. Tabel *Use Case Narrative Receive*

Use Case	In Progress
Actor	Admin, Kepala Gudang dan Director
Deskripsi	Admin, Kepala Gudang dan Director dapat mengakses data In Progress hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Admin, Kepala Gudang dan Director dapat mengedit data atau menghapus data jika data tidak diperlukan
Pre Condition	Admin, Kepala Gudang dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data In Progress
Post Condition	data In Progress telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu In Progress lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>
Alternative Flow :	Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, Admin, Kepala Gudang dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.

Gambar 13. Tabel *Use Case Narrative In Progress*

Use Case	Finished
Actor	Director
Deskripsi	Director dapat mengakses data Finished hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Director dapat mengedit data
Pre Condition	Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Finished
Post Condition	data Finished telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu Finished lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>
Alternative Flow :	Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.

Gambar 14. Tabel *Use Case Narrative Finished*

Use Case	Paid
Actor	Finance dan Director
Deskripsi	Finance dan Director dapat mengakses data Paid hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Finance dan Director dapat mengedit data
Pre Condition	Finance dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Paid
Post Condition	data Paid telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu Paid lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>
Alternative Flow :	Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Finance dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.

Gambar 15. Tabel *Use Case Narrative Paid*

Use Case	Invoice
Actor	Finance dan Director
Deskripsi	Finance dan Director dapat mengakses data Invoice hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Finance dan Director dapat mengedit data
Pre Condition	Finance dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Invoice
Post Condition	data Invoice telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu Invoice lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol>
Alternative Flow :	Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Finance dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.

Gambar 16. Tabel *Use Case Narrative Invoice*

Use Case	Payment
Actor	Finance dan Director
Deskripsi	Finance dan Director dapat mengakses data Payment hingga laporan termasuk form menginput data, menyimpan data. Finance dan Director dapat mengedit data
Pre Condition	Finance dan Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses data Payment
Post Condition	data Payment telah disimpan dan di update dan menampilkan kembali ke form menu utama
Event Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu Payment lalu memilih tambah data.</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah data</li> <li>5. Jika Aktor memilih edit data, maka Sistem menampilkan daftar data</li> <li>6. Aktor memilih data yang ingin di Edit</li> <li>7. Aktor memilih Save</li> <li>8. Message Box "Berhasil"</li> </ol> <p>Alternative Flow : Jika data masih ada yang belum terisi atau belum lengkap, maka Finance dan Director harus melengkapi data yang diperlukan dan kembali ke langkah 3.</p>

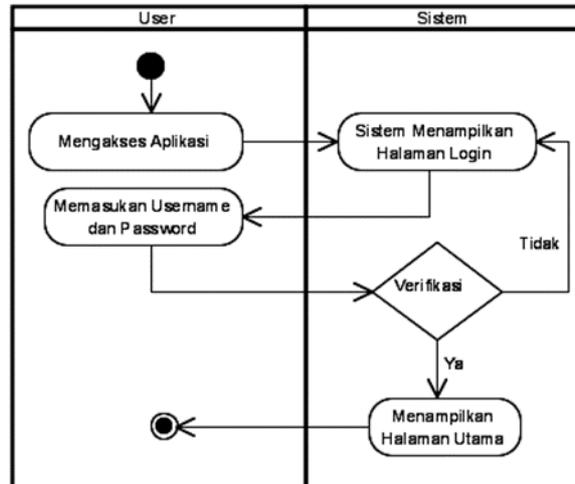
Gambar 17. Tabel *Use Case Narrative Payment*

Use Case	Report
Actor	Director
Deskripsi	Director dapat mengakses Menu Report
Pre Condition	Director telah memiliki data pengguna untuk mengakses Menu Report
Post Condition	Menu Report yang terisimpan dan terupdate dari setiap Proses
Event Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses aplikasi</li> <li>2. Sistem menampilkan tampilan menu utama.</li> <li>3. Aktor memilih menu Report</li> <li>4. Aktor memilih Jenis Report</li> <li>5. Aktor memilih periode Report</li> <li>6. Aktor memilih tombol View</li> <li>7. Sistem menampilkan print view report</li> <li>8. Aktor memilih Print</li> </ol> <p>Alternative Flow : Jika data pilihan jenis dan periode laporan tidak ada. Maka aktor harus memilih jenis dan periode lagi</p>

Gambar 18. Tabel *Use Case Narrative Report*

*Activity Diagram* merupakan bagian dari model dinamis yang digunakan untuk menggambarkan *work flow* atau proses sistem. Diagram ini menunjukkan bagaimana suatu proses dimulai, kemudian alur proses dari setiap keputusan yang ada sampai berakhirnya proses tersebut.

Dengan mendeskripsikan secara lebih detail proses yang terjadi dalam sistem aplikasi, berikut ini akan diuraikan diagram aktivitas (*activity diagram*).



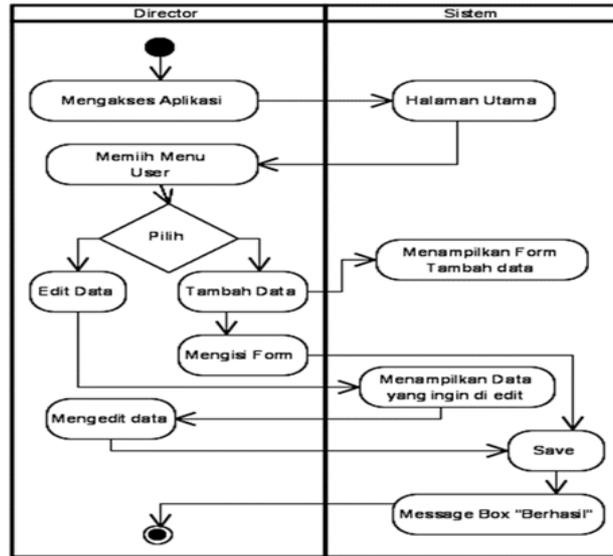
Gambar 19. Activity Diagram Login

Berikut adalah tabel penjelasan activity diagram login:

Nama Modul	Activity Login	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk proses masuk kesistem	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Semua User Mengkases Aplikasi</li> <li>User Memasukan <i>Username</i> dan <i>Password</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman <i>Login</i></li> <li>Sistem Memverifikasi hasil inputan dari user apakah <i>Username</i> Dan <i>Password</i> benar atau salah</li> <li>Jika <i>Username</i> dan <i>Password</i> salah maka sistem akan mengembalikan proses ke halaman login</li> <li>Jika <i>username</i> dan <i>password</i> benar maka sistem akan mengalihkan ke halaman <i>logout</i></li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>User dapat berhasil masuk kesistem</li> </ul>	

Gambar 20. Tabel Penjelasan Activity Diagram Login

Activity Diagram User dapat dilihat pada gambar 21



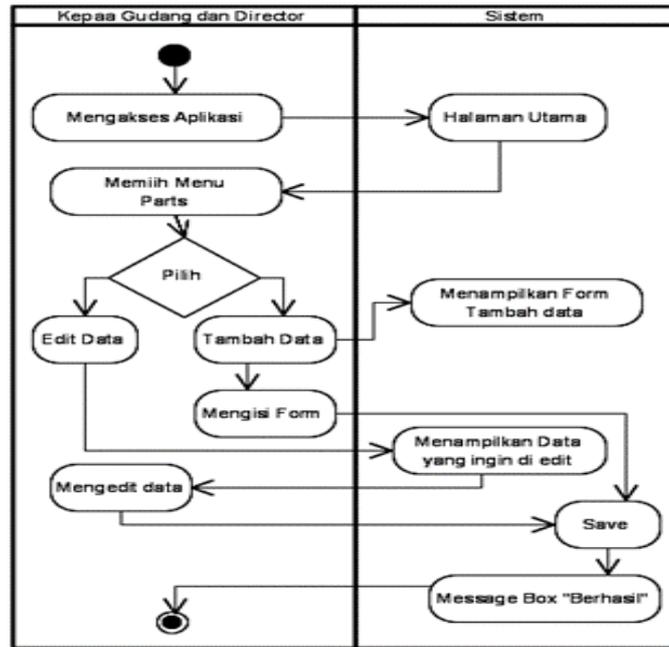
Gambar 21. *Activity Diagram User*

Berikut adalah tabel penjelasan *activity diagram user*:

Nama Modul	<i>Activity User</i>	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data user	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu User</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data User</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data user</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data user</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 22. *Activity Diagram User*

*Activity Diagram Parts* dapat dilihat pada gambar 23.



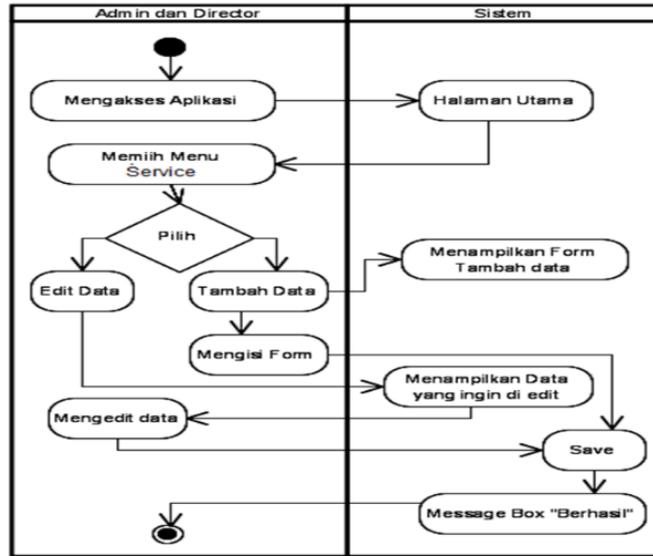
Gambar 23. Activity Diagram Parts

Berikut adalah tabel penjelasan *activity diagram parts*:

Nama Modul	<i>Activity Parts</i>	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data user	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengakses Aplikasi</li> <li>Memilih Menu parts</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data parts</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data parts</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data parts</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 24. Tabel Penjelasan *Activity Diagram Parts*

*Activity Diagram Service* dapat dilihat pada gambar 25.



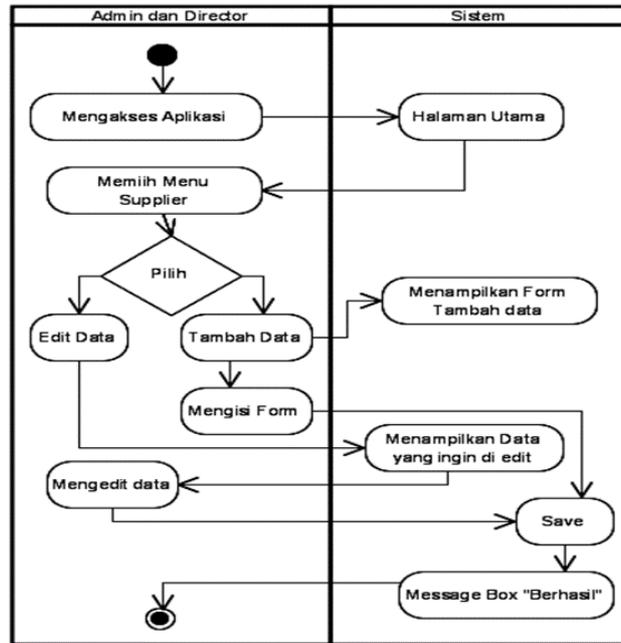
Gambar 25. Activity Diagram Service

Berikut adalah tabel penjelasan Activity Diagram Service:

Nama Modul	Activity service	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data service	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu service</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data service</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data service</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data service</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 26. Tabel Penjelasan Activity Diagram Service

Activity Diagram Supplier dapat dilihat pada gambar 27.



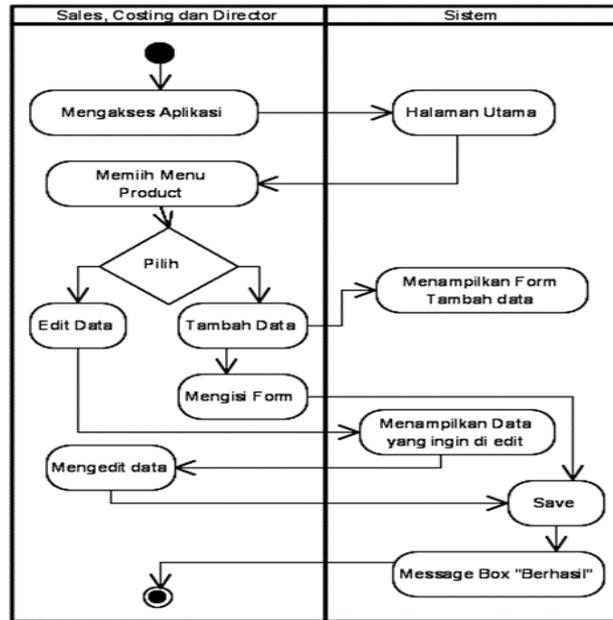
Gambar 27. Activity Diagram Supplier

Berikut adalah tabel penjelasan Activity Diagram *Supplier*:

Nama Modul	<i>Activity Supplier</i>	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data <i>Supplier</i>	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu <i>Supplier</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data <i>Supplier</i></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data <i>Supplier</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data <i>Supplier</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 28. Tabel Penjelasan Activity Diagram *Supplier*

Activity Diagram *Product* dapat dilihat pada gambar 29.



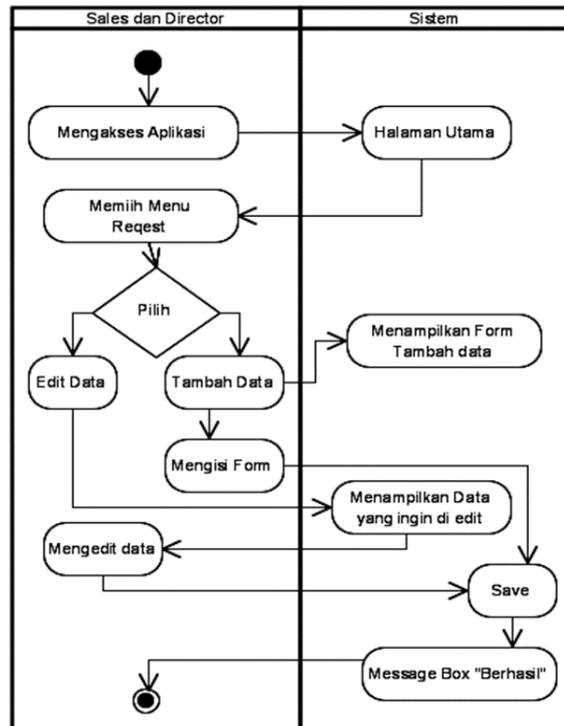
Gambar 29. Activity Diagram Product

Berikut adalah tabel penjelasan *Activity Diagram Product*:

Nama Modul	<i>Activity Product</i>	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data <i>Product</i>	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu <i>Product</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data <i>Product</i></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> </ul> Klik save	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data <i>Product</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data <i>Product</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 30. Tabel Penjelasan *Activity Diagram Product*

*Activity Diagram Request* dapat dilihat pada gambar 31.



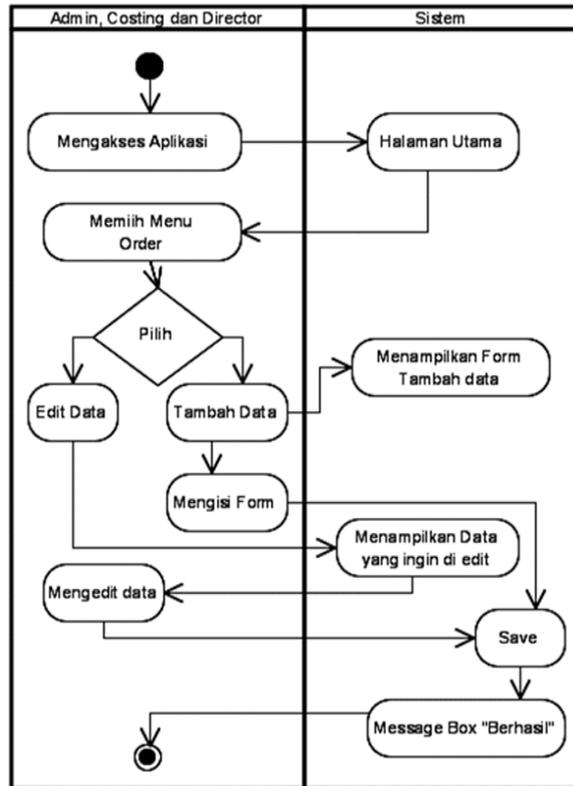
Gambar 31. Gambar Activity Diagram Request

Berikut adalah tabel penjelasan Activity Diagram Request:

Nama Modul	Activity Request	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data Request	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu Request</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data Request</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data Request</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data Request</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 32. Tabel Penjelasan Activity Diagram Request

Activity Diagram Order dapat dilihat pada gambar 33.



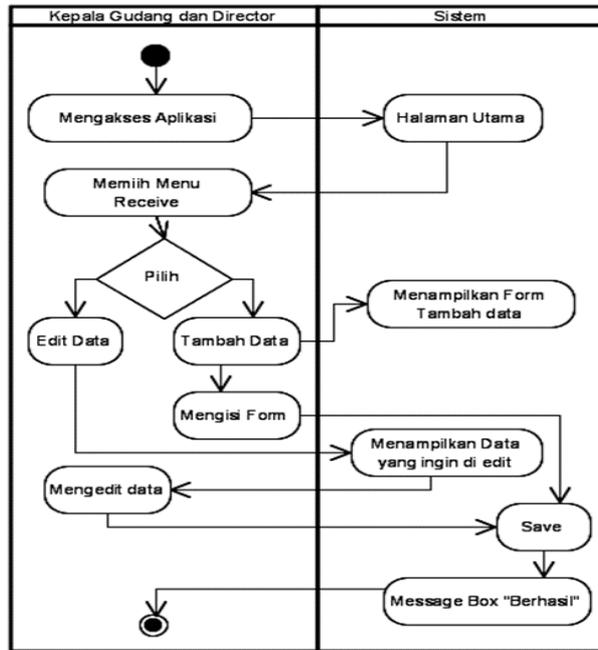
Gambar 33. Activity Diagram Order

Berikut adalah tabel penjelasan Activity Diagram Order:

Nama Modul	Activity Order	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data Order	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengakses Aplikasi</li> <li>Memilih Menu Order</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data Order</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data Order</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data Order</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 34. Tabel Penjelasan Activity Diagram Order

Activity Diagram Receive dapat dilihat pada gambar 35.



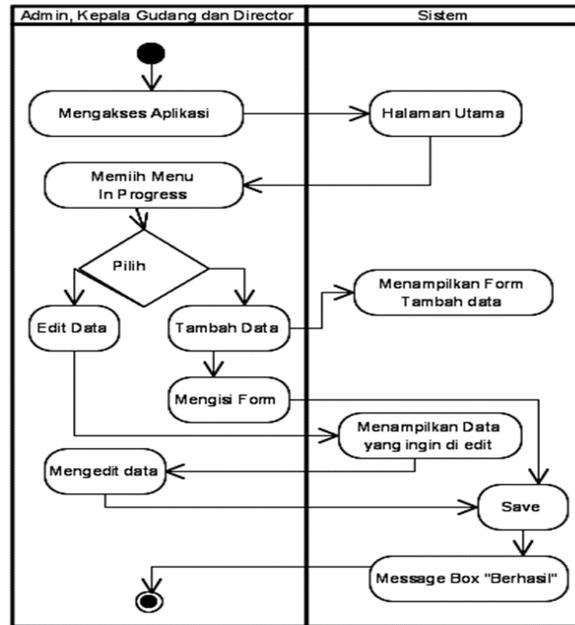
Gambar 35. Activity Diagram Receive

Berikut adalah tabel penjelasan *activity diagram Receive*:

Nama Modul	<i>Activity Receive</i>	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data <i>Receive</i>	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu <i>Receive</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data <i>Receive</i></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data <i>Receive</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data <i>Receive</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 36. Tabel Penjelasan *Activity Diagram Receive*

*Activity Diagram In Progress* dapat dilihat pada gambar 37.



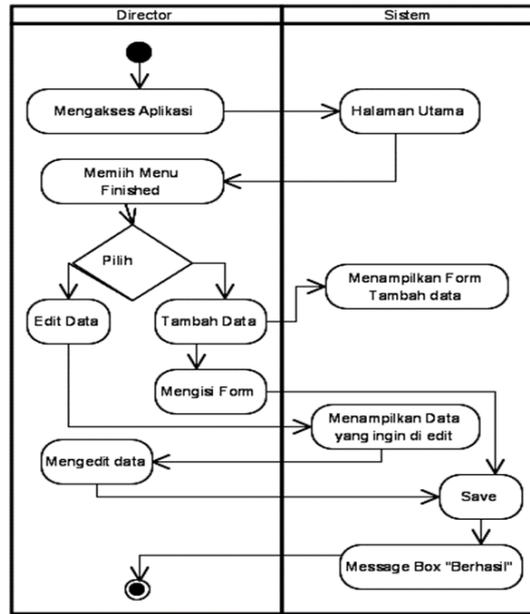
Gambar 37. Activity Diagram In Progress

Berikut adalah tabel penjelasan Activity Diagram In Progress:

Nama Modul	Activity In Progress	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data <i>In Progress</i>	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu <i>In Progress</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data <i>In Progress</i></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data <i>In Progress</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data <i>In Progress</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 38. Tabel Penjelasan Activity Diagram In Progress

Activity Diagram Finished dapat dilihat pada gambar 39.



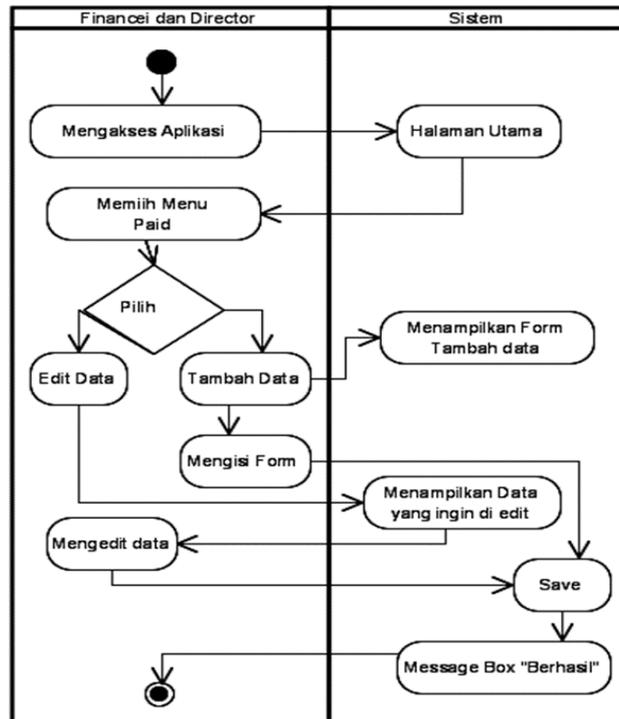
Gambar 39. Activity Diagram Finished

Berikut adalah tabel penjelasan Activity Diagram Finished:

Nama Modul	Activity Finished	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data Finished	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengakses Aplikasi</li> <li>Memilih Menu Finished</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data Finished</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data Finished</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data Finished</li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 40. Tabel Penjelasan Activity Diagram Finished

Activity Diagram Piad dapat dilihat pada gambar 41.



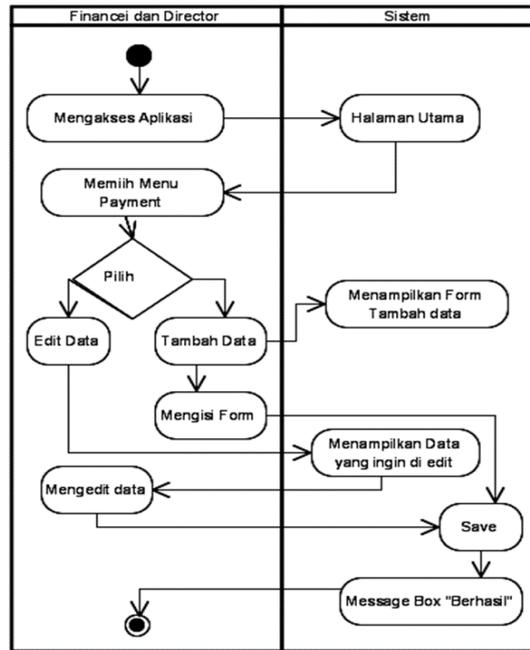
Gambar 41. Diagram Paid

Berikut adalah tabel penjelasan *Activity Diagram Paid*:

Nama Modul		<i>Activity Paid</i>	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data <i>Paid</i>		
Urutan proses	Aktor	Sistem	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu <i>Paid</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data <i>Paid</i></li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data <i>Paid</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>	
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data <i>Paid</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>		

Gambar 42. Tabel Penjelasan *Activity Diagram Paid*

*Activity Diagram Payment* dapat dilihat pada gambar 43.

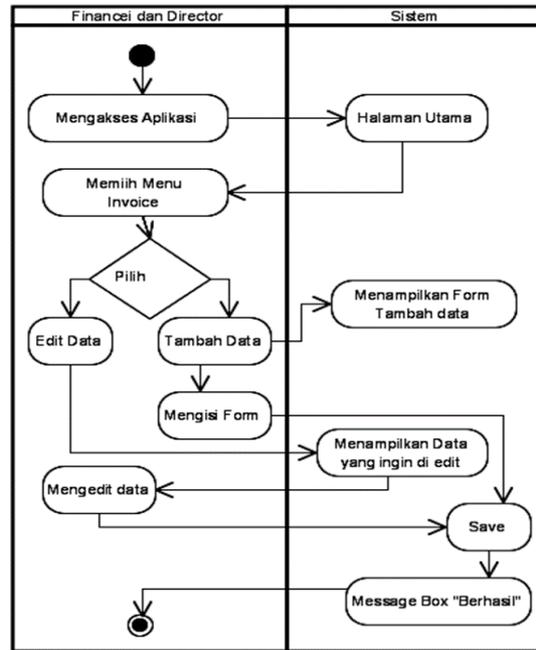


Gambar 43. Activity Diagram Payment

Nama Modul	Activity Payment	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data <i>Payment</i>	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu <i>Payment</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data <i>Payment</i></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data <i>Payment</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data <i>Payment</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 44. Activity Payment

*Activity Diagram Invoice* dapat dilihat pada gambar 45.



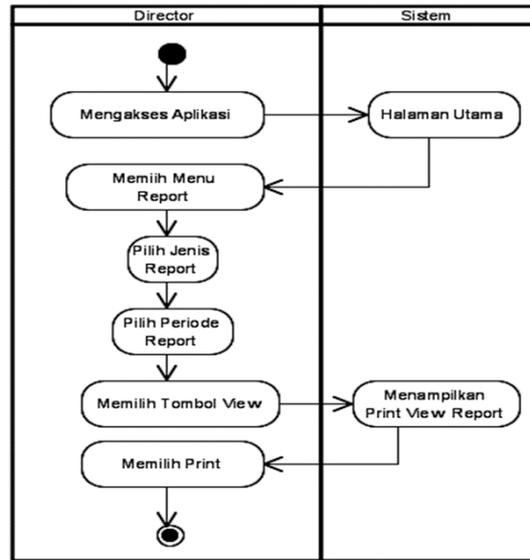
Gambar 45. *Activity Diagram Invoice*

Berikut adalah tabel penjelasan *activity diagram Invoice*:

Nama Modul	<i>Activity Invoice</i>	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data <i>Invoice</i>	
Urutan proses	Aktor	Sistem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu <i>Invoice</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan Data <i>Invoice</i></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Tambah</li> <li>Input data baru</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form tambah data <i>Invoice</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Edit</li> <li>Input data</li> <li>Klik save</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan form Edit data <i>Invoice</i></li> <li>Sistem menampilkan notifikasi data berhasil disimpan</li> </ul>
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Tersimpan pada sistem</li> </ul>	

Gambar 46. Penjelasan *Activity Diagram Invoice*

*Activity Diagram Report* dapat dilihat pada gambar 47.

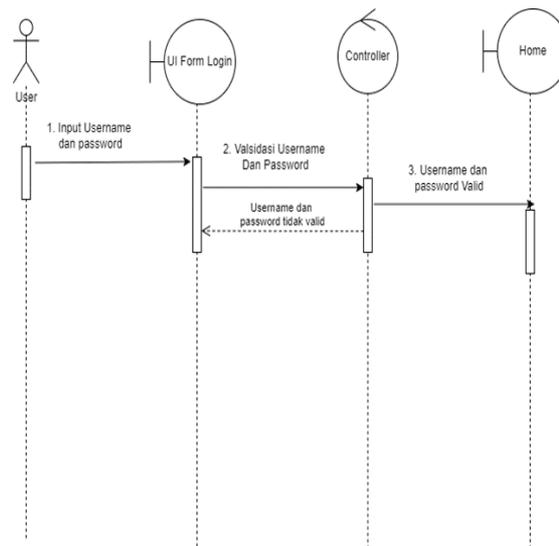


Gambar 47. Activity Diagram Report

Berikut adalah tabel penjelasan Activity Diagram Report:

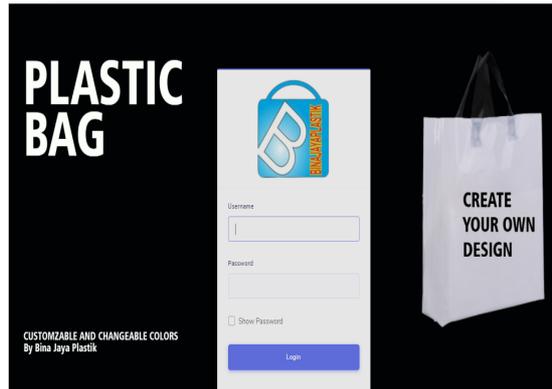
Nama Modul		Activity Report	
Deskripsi	Fitur ini digunakan untuk mengelola data Report		
Urutan proses	Aktor	Sistem	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengkases Aplikasi</li> <li>Memilih Menu Report</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem Menampilkan Halaman Utama</li> <li>Menampilkan pilihan data report</li> <li>Sistem menampilkan data report</li> </ul>	
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih jenis report</li> <li>Pilih periode</li> <li>Klik view</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem menampilkan data report sesuai pilihan aktor</li> </ul>	

Gambar 48. Penjelasan Activity Diagram Report

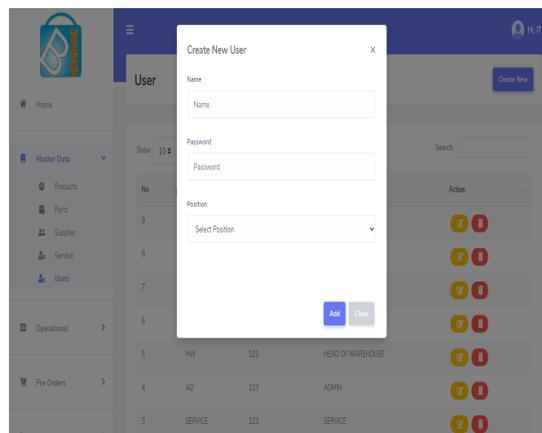


Gambar 49. Sequence Diagram Login

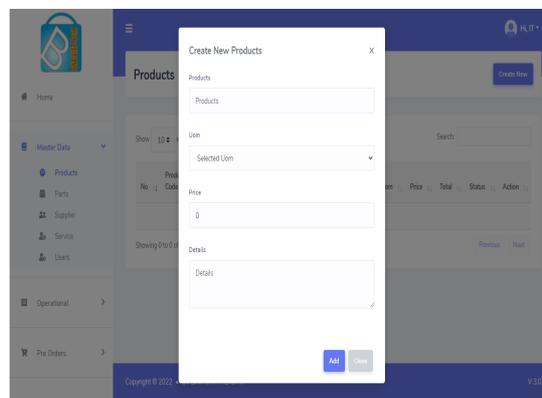




Gambar 52. Tampilan *User Interface Login*

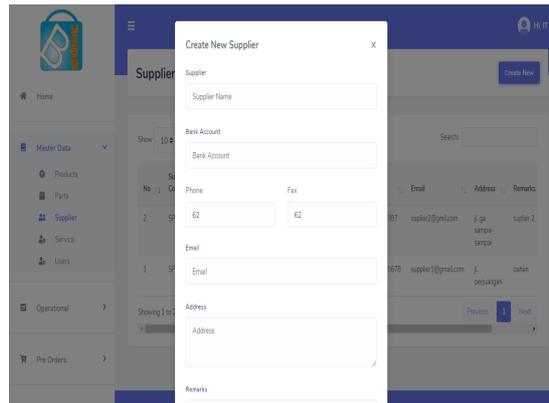


Gambar 53. Tampilan *User Interface User*

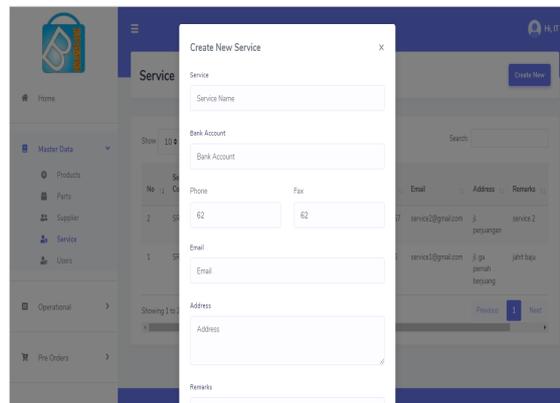


Gambar 54. Tampilan *User Interface Data Product*

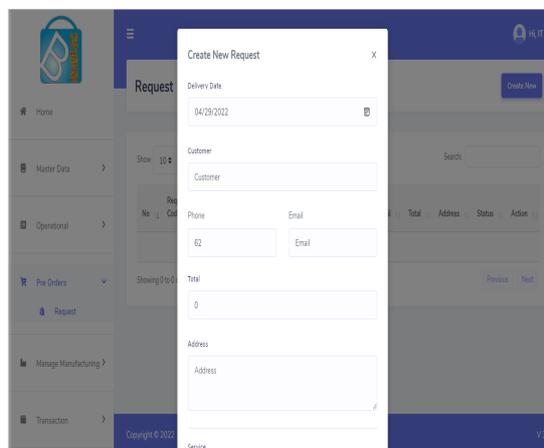
# Perancangan Sistem Informasi Penjualan Plastik Berdasarkan Permintaan *Customer*



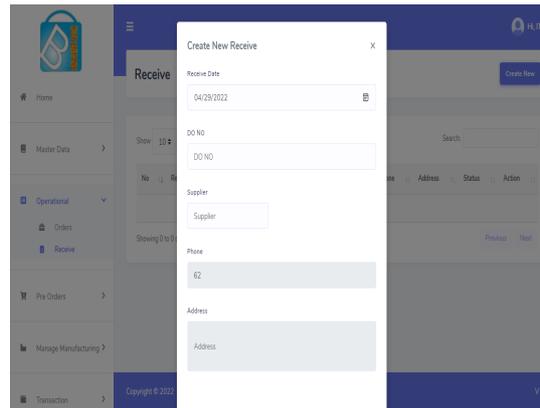
Gambar 55. Tampilan *User Interface Supplier*



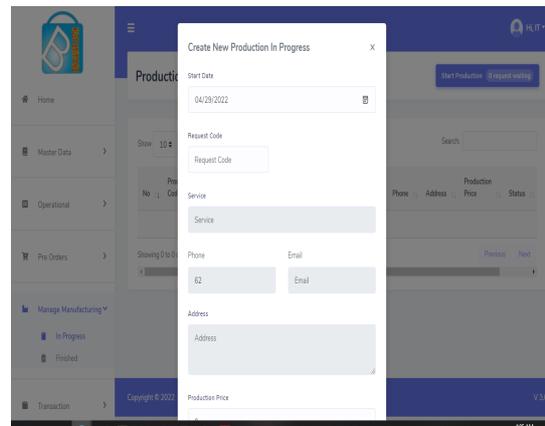
Gambar 56. Tampilan *User Interface Service*



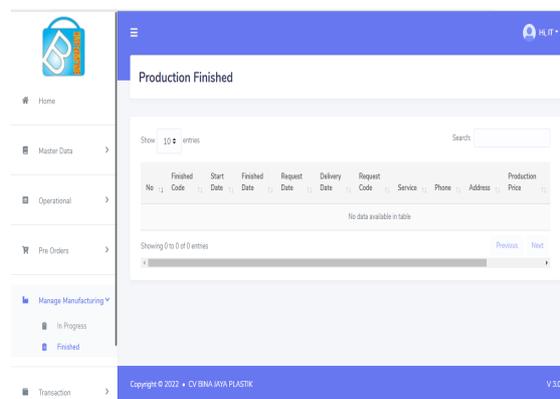
Gambar 57. Tampilan *User Interface Request*



Gambar 58. Tampilan *User Interface Receive*



Gambar 59. Tampilan *User Interface In Progress*



Gambar 60. Tampilan *User Interface Finished*

## Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu pada CV Bina Jaya Plastik dalam pengolahan data pembelian barang berdasarkan permintaan yang masih manual dan belum mempunyai aplikasi khusus yang lebih baik. pengolahan data pembelian barang berdasarkan permintaan yang masih manual dan belum mempunyai aplikasi khusus yang lebih baik dan pengontrolan dalam pencarian data terkendala oleh input dan output yang masih manual dan harus mencari form pendukung sebagai alat mutlak dalam pencarian data tersebut. Bila form pemesanan dan penerimaan hilang atau rusak maka data yang dihasilkan jadi bermasalah dan tidak sesuai dengan yang ada di gudang serta seiring dengan kemajuan CV Bina Jaya Plastik yang terus berkembang maka Sistem Informasi Pembelian Barang Berdasarkan Permintaan pada sistem yang

berjalan dianggap kurang mendukung untuk diterapkan atau digunakan di CV Bina Jaya Plastik. Sehingga sistem usulan yang dibuat diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat pengolahan serta memperoleh informasi yang akurat dari setiap prosesnya.

### **Bibliografi**

- Abdurahman, M. (2017). Sistem Informasi Pengolahan Data Pembelian Dan Penjualan Pada Toko Koloncucu Ternate. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 2(1).
- Alianto, H. (2011). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan, Persediaan dan Pembelian pada PT. XYZ. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 2(1), 532-538.
- Aswati, S., & Siagian, Y. (2016). Model rapid application development dalam rancang bangun sistem informasi pemasaran rumah (studi kasus: Perum perumnas cabang medan. *SESINDO 2016*, 2016.
- Elisabeth, D. M. (2019). Kajian terhadap peranan teknologi informasi dalam perkembangan audit komputerisasi (studi kajian teoritis). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 3(1), 40-53.
- Hartono, S. (2013). Perancangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Inventori pada CV Bambi. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 4(2), 1243-1254.
- Oktisia, P. (2014). Efektivitas Google Talk Dalam Meningkatkan Efisiensi Kerja Karyawan BanKaltim Cabang Syariah Samarinda. *eJournal ilmu Komunikasi*, 2(1), 321-333.
- Setiawan, E. B. (2015). Analisis Pengaruh Nilai Teknologi Informasi Terhadap Keunggulan Bersaing Perusahaan (Studi Kasus Pemanfaatan E-Ticketing Terhadap Loyalitas Pengguna Jasa Kereta Api). *SITEKIN: Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*, 12(2), 204-211.
- Suedi, B. (2012). Peranan Akuntansi Manajemen Dalam Pengambilan Keputusan Manajerial. *JURNAL STIE SEMARANG (EDISI ELEKTRONIK)*, 4(2), 74-86.
- Sugiharto, C. N., Setiawan, A., & Rostianingsih, S. (2022). Penerapan Manajemen Risiko Teknologi Informasi Pada Perusahaan PT. X. *Jurnal Infra*, 10(1), 43-49.
- Utami, S. S. (2010). Pengaruh Teknologi Informasi Dalam Perkembangan Bisnis. *Jurnal Akuntansi dan Sistem Teknologi Informasi*, 8(1).