

## **SISTEM INFORMASI *JOB CENTER* BERBASIS WEB PADA BKK SMK NEGERI 2 ADIWERNA KABUPATEN TEGAL**

**Nugroho Adhi Santoso<sup>1</sup> dan Zuldhan Ibnu Pangestu<sup>2</sup>**

STMIK YMI Tegal<sup>1</sup> dan <sup>2</sup>

Email: nugroho@gmail.com<sup>1</sup> dan zuldhan@gmail.com<sup>2</sup>

### **Abstrak**

Bursa Kerja Khusus (BKK) SMK Negeri 2 Adiwerna yang juga mitra dari Dinas Ketenagakerjaan merupakan instansi penyalur lowongan kerja yang menjadi tempat bagi pelamar kerja mencari informasi baik lowongan kerja atau pengumuman lowongan kerja. Saat ini pendaftaran dan pemberitahuan informasi di BKK SMK Negeri 2 Adiwerna masih menggunakan cara manual diantaranya sistem pengolahan data masih di tulis dan pemberitahuan informasi lowongan kerja masih di tempel pada papan informasi, akibatnya akan memerlukan waktu yang tidak sedikit. Tujuan dari penelitian ini membantu alumni dalam mencari informasi lowongan kerja serta diharapkan mampu mengurangi angka pengangguran karena minimnya informasi yang didapat dan menjadi nilai tambah. Perancangan sistem ini berbasiskan online dan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Dari rancangan sistem ini, dihasilkan implementasi yang dapat mempermudah dan membantu petugas dalam mengelola BKK. Sistem Informasi Job Center dibangun dengan menggunakan web sehingga penyampaian informasi bisa lebih efektif dan untuk lowongan kerja bisa dilihat kapan pun dimanapun tanpa terbatas waktu.

**Kata kunci:** sistem; informasi; job center; BKK; SMK

### **Abstract**

*The Special Employment Exchange (BKK) of SMK Negeri 2 Adiwerna, which is also a partner of the Manpower Office, is a job vacancy distributor agency that is a place for job applicants to seek information, either job vacancies or job vacancies announcements. Currently registration and notification of information at BKK SMK Negeri 2 Adiwerna still use manual methods including the data processing system is still being written and job vacancy information notifications are still posted on the information board, as a result it will take a lot of time. The purpose of this study is to assist alumni in finding job vacancies and is expected to be able to reduce the unemployment rate due to the lack of information obtained and become an added value. The design of this system is based online and uses the PHP and MySQL programming languages. From the design of this system, an implementation is produced that can simplify and assist officers in managing the BKK. The Job Center Information System was built using the web so that*

*information delivery can be more effective and job vacancies can be viewed anytime, anywhere without a time limit.*

**Keywords:** *system; information; job centers; BKK; SMK*

## **Pendahuluan**

Perkembangan IPTEK telah membawa pengaruh yang besar bagi dunia bisnis dan pendidikan (Marufah, Rahmat, & Widana, 2020). Dengan perkembangan dan kemajuan zaman, dunia pendidikan perlu mampu menumbuhkan SDM yang dapat beradaptasi dengan lingkungan kerja, proaktif dan kreatif, namun religius (Nurhakiki, 2021). Sehingga, kerjasama pendidikan dengan dunia usaha dan komunitas harus dilakukan secara online agar terjadi integrasi yang sempurna dan semua pemangku kepentingan terlibat seperti yang diharapkan.

Sistem adalah unit bisnis, terdiri dari bagian-bagian yang saling terkait, berjuang untuk mencapai tujuan dalam lingkungan yang kompleks (Najamudin, 2016). Sedangkan Informasi lebih penting dan mengacu pada informasi yang disiapkan oleh penerima, yaitu berupa data (Laila & Wahyuni, 2011). Data penyata yang menerangkan peristiwa sebenar dan kesatuan (Hutahaean, 2015). Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang menggabungkan kebutuhan transaksional sehari-hari yang mendukung fungsi manajemen dan operasional organisasi dengan kegiatan strategis organisasi agar dapat memberikan laporan-laporan yang diperlukan kepada beberapa pihak eksternal (Ayu & Permatasari, 2018).

Subsistem pendidikan nasional yang bertanggung jawab untuk menyediakan tenaga kerja menengah dan andal bagi sekolah kejuruan harus mampu mengembangkan inovasi yang berdampak pada kebutuhan pasar untuk memuaskan pencari kerja yang berorientasi pasar (Amelia Haryanti, 2022). BKK SMK merupakan salah satu komponen penting untuk mengukur kejayaan pendidikan SMK (Effendy, 2019). Pemberdayaan BKK SMK Negeri 2 Adiwerna di dalam sekolah terutama pada SMK, bertindak sebagai unit pelaksana yang memberikan pelayanan dan informasi lowongan kerja, penugasan dan penempatan pekerja, merupakan mitra dari Dinas Ketenagakerjaan.

BKK SMK Negeri 2 Adiwerna merupakan salah satu lembaga yang ada di dalam SMK Negeri 2 Adiwerna yang bertempat di Adiwerna Kabupaten Tegal, yang menjadi pilihan bagi banyak calon pelamar kerja khususnya di daerah Kabupaten Tegal. Meskipun merupakan lembaga pilihan di Kabupaten Tegal, BKK SMK Negeri 2 Adiwerna masih menggunakan cara yang manual untuk sistem pendaftaran kerja yaitu si pelamar kerja harus datang ke BKK dan harus memberikan persyaratan-persyaratan yang di butuhkan. Sistem manual ini mempunyai kelemahan kerana kurang efektif dan efisien. Selain sistem

pendaftaran BKK SMK Negeri 2 Adiwerna juga memiliki kelemahan dalam hal broadcast informasi lowongan kerja, karena masih menggunakan media kertas yang di pasang di papan informasi BKK. Hal tersebut berakibat penyampaian informasi tidak banyak di ketahui oleh pelamar kerja.

Penelitian sebelumnya dilakukan oleh (Arif & Setiyadi, 2019) yang menghasilkan aplikasi yang merupakan bentuk perbaikan sistem informasi yang selama ini dilakukan secara manual menjadi berbasis computer dengan tujuan untuk memfasilitasi akses ke lowongan pekerjaan. Aplikasi ini dibuat sesuai dengan kebijakan sekolah dan persyaratan sistem pusat karir yang diterapkannya. Berdasarkan latar belakang diatas maka dengan adanya penelitian ini bertujuan untuk membuat perancangan sistem informasi Job Center berbasis web agar bisa berjalan lebih cepat dan efektif.

### **Metode Penelitian**

Metode pengumpulan data pada penelitian ini dengan studi lapangan menggunakan pendekatan kuantitatif. Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data internal dan data eksternal yang diperoleh dengan cara berkomunikasi langsung dengan ketua BKK SMK Negeri 2 Adiwerna juga dengan melakukan analisa pada arsip di BKK SMK Negeri 2 Adiwerna.

Untuk pengembangan sistem penelitian ini menggunakan model WDLC (Web Development Life Cycle). Web Development Life Cycle adalah metode yang digunakan dalam membangun sebuah website (Permana & Puspaningrum, 2021). Tahapan-tahapan dalam WDLC terdiri dari :

1. Data Collection
2. System Analist
3. Planning
4. Layout & Design
5. Testing
6. Implementation

### **Hasil dan Pembahasan**

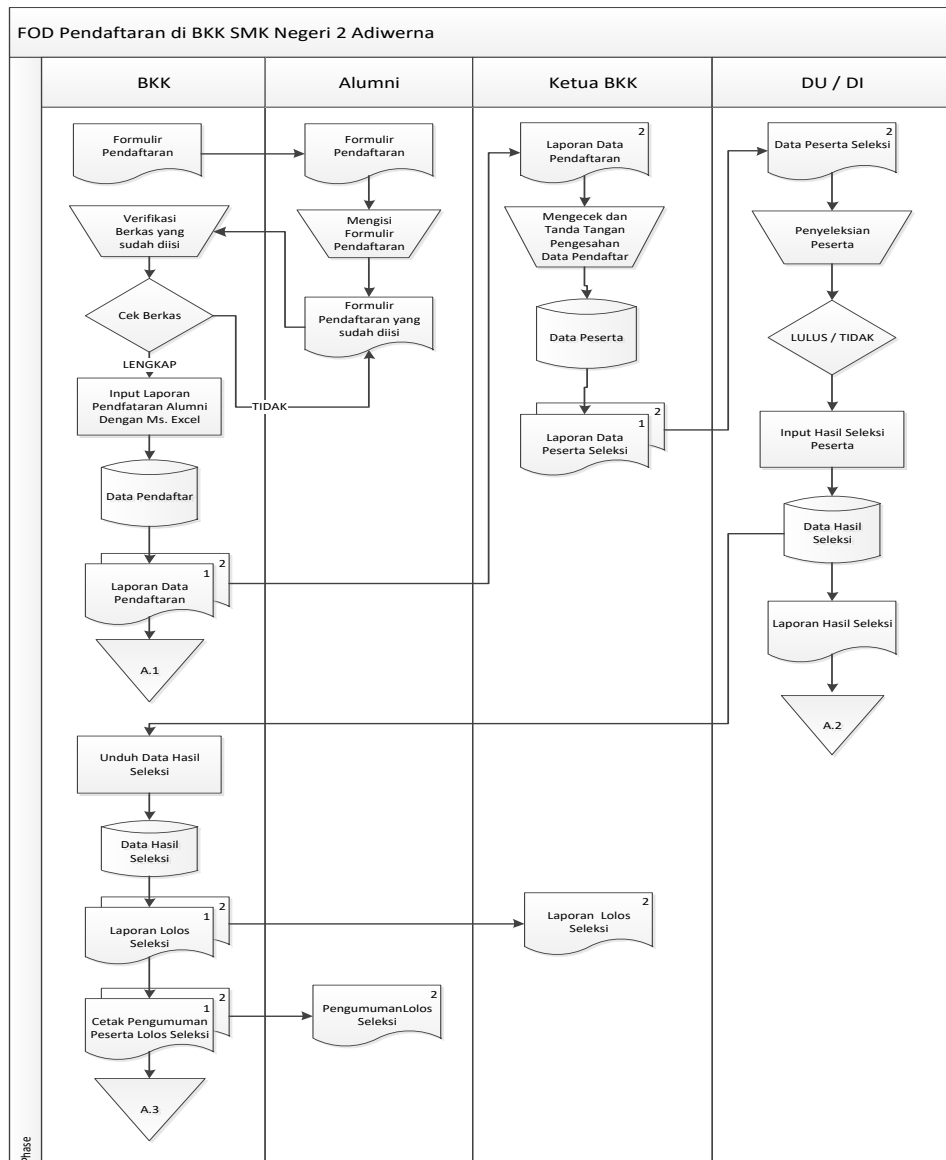
#### **1. Prosedur Sistem yang sedang berjalan**

Pada analisis aliran sistem saat ini, jelaskan bagaimana deskripsi elemen atau prosedur kerja beroperasi pada data untuk menghasilkan informasi. Data dapat berupa dokumen, laporan atau informasi yang diterima oleh sistem dan diproses oleh elemen-elemen sistem melalui prosedur kerja tertentu sehingga dihasilkan informasi yang lebih berguna. Prosedur Pendaftaran Kerja di BKK adalah sebagai berikut:

- a. Alumni datang ke BKK

- b. Alumni mengisi formulir pendaftaran yang diberikan dan melengkapi berkas, setelah itu menyerahkan kepada petugas BKK
- c. Petugas BKK mengecek berkas yang telah diisi oleh peserta
- d. BKK menginput seluruh daftar peserta yang mendaftar di BKK
- e. BKK memberikan laporan pendaftar ke Ketua BKK
- f. Ketua BKK mengecek dan verifikasi, BKK memberikan Data Pendaftar ke pihak DU/DI
- g. Setelah pihak DU/DI menerima Data Peserta Seleksi, pihak DU/DI melakukan penyeleksian kepada seluruh peserta seleksi
- h. DU/DI mengirim hasil seleksi seluruh peserta seleksi kepada BKK melalui email.

- i. Setelah BKK mendapatkan hasil peserta yang mengikuti seleksi maka BKK membuat hasil pengumuman peserta lolos seleksi dan mencetak pengumuman hasil seleksi kepada seluruh peserta seleksi.

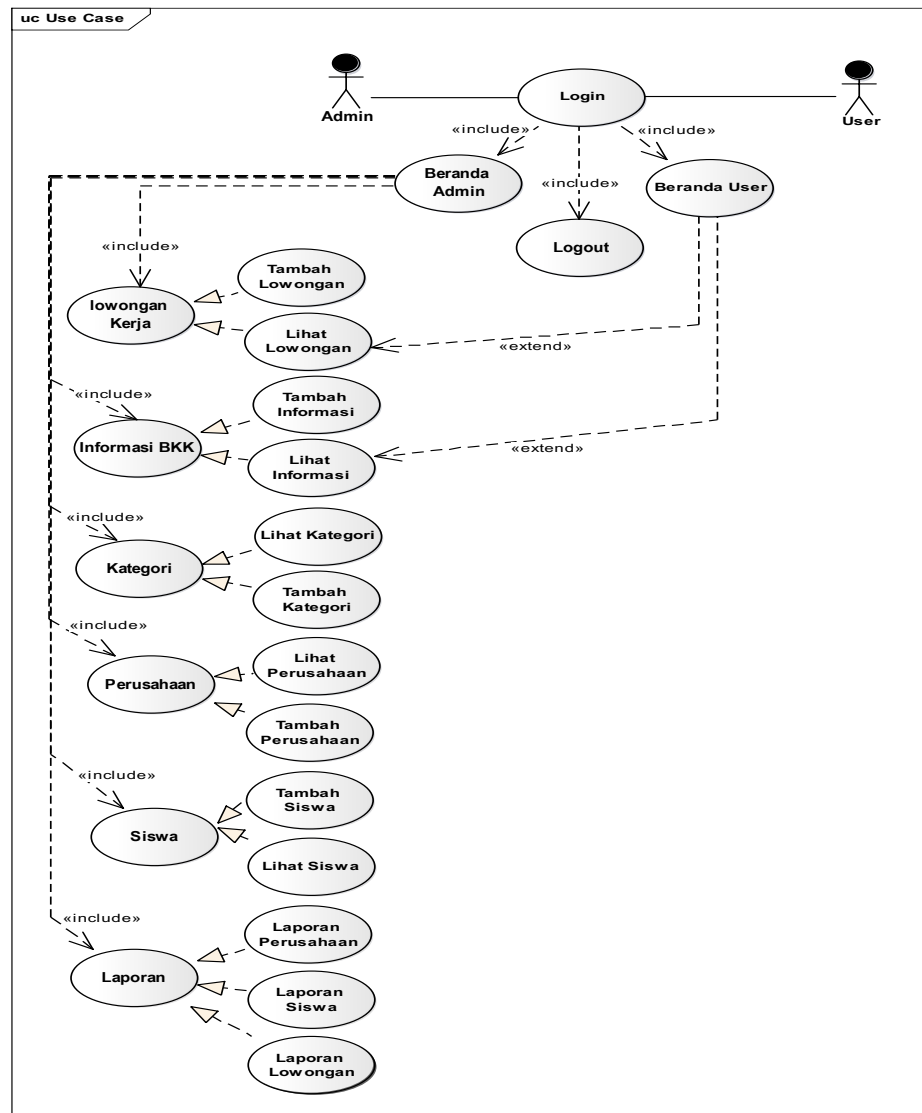


Gambar 1. FOD Proses Pendaftaran di BKK SMK N 2 Adiwerna

## 2. Perancangan Sistem

### a. Rancangan Diagram UML

*Use case* Diagram menggambarkan fungsional yang diharapkan dari sebuah sistem yang dibangun (Amarudin & Sofiandri, 2018).



Gambar 2. Use Case Diagram yang diusulkan

**b. Definisi Aktor**

Definisi Aktor merupakan penjelasan dari apa yang dilakukan oleh pengguna yang terlibat dalam perangkat lunak yang telah dibangun (Rojali, 2020). Adapun deskripsi dari aktor Sistem Informasi tersebut adalah sebagai berikut:

Tabel 1. Deskripsi aktor dengan use case nya

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin Alumni	2 Aktor yang melakukan kegiatan didalam sistem yaitu : Admin dan Alumni

2	Admin	Melakukan Login : Tahap ini admin dapat memasukkan username dan password namun harus divalidasi untuk memeriksa status login.
3	Alumni / Users	Alumni login dan mempunyai hak akses untuk melakukan pencarian informasi lowongan kerja dan pendaftaran lowongan kerja
4	Admin	Mengelola Data Master 1. Data Siswa 2. Data Perusahaan 3. Data Lowongan 4. Data Laporan Dimana petugas mengelola data master dapat menambah, mengubah, mencari dan menghapus data.
7	Admin	Melakukan Logout : Admin akan keluar dari sistem melalui menu Logout.

**c. Definisi Use Case**

Sebuah use case adalah deskripsi dari urutan tindakan ditampilkan oleh sistem yang dihasilkan Hasil Terukur untuk Aktor (Luthfi, 2010)

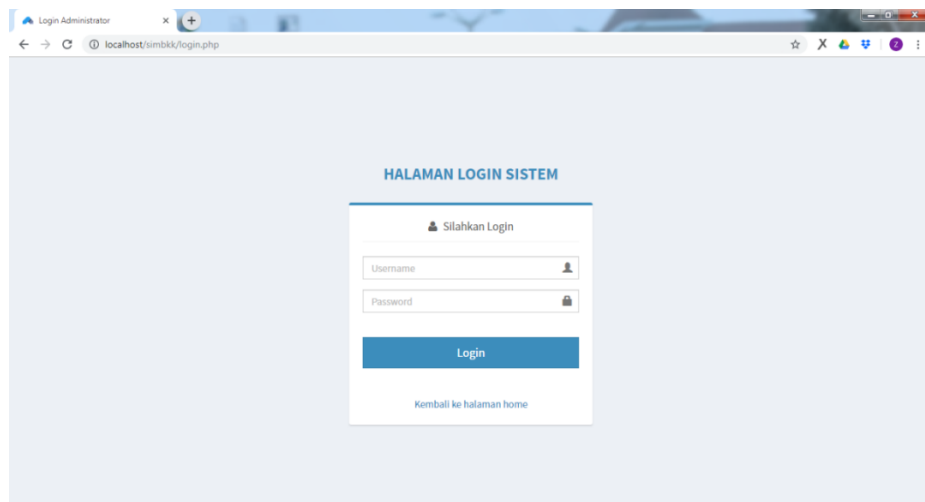
Tabel 2. Definisi Use Case

No.	Use Case	Deskripsi
1.	Memasukan data siswa	Berisi tentang data diri lengkap siswa yang diinput oleh admin
2.	Melihat data siswa	Berisi tentang data siswa anggota BKK yang dilihat oleh admin dan manajer
2.	Menghapus data siswa	Berisi data siswa yang dihapus oleh admin
3.	Memasukan data kategori	Berisi tentang data kategori lowongan kerja yang diinput oleh admin
4.	Melihat data kategori	Berisi tentang data kategori yang dilihat oleh admin
5.	Memasukan data perusahaan	Berisi tentang data lengkap perusahaan yang bekerja sama dengan BKK yang diinput oleh admin
6.	Menghapus data perusahaan	Penghapusan data perusahaan yang mengakhiri kontrak dengan BKK dan dihapus admin
7.	Menambah	Berisi tentang informasi yang berkaitan dengan

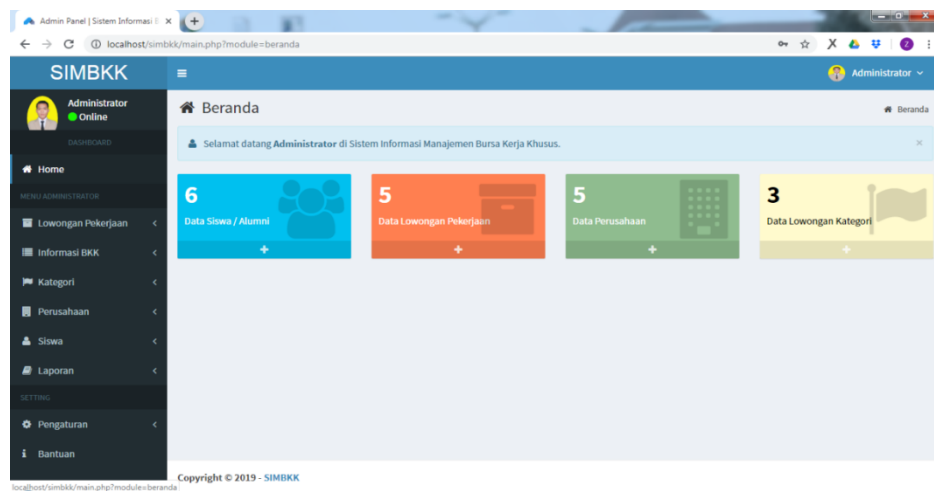
informasi BKK	BKK, baik info pemberkasan atau info yang terkait dengan lowongan kerja yang diinput admin
8. Menghapus informasi BKK	Berisi informasi yang sudah kadaluarsa dan akan dihapus admin

### 3. Form Login

Login merupakan form untuk validasi agar dapat mengakses atau mengolah master, data transaksi dan laporan (Satyanegara, 2016).



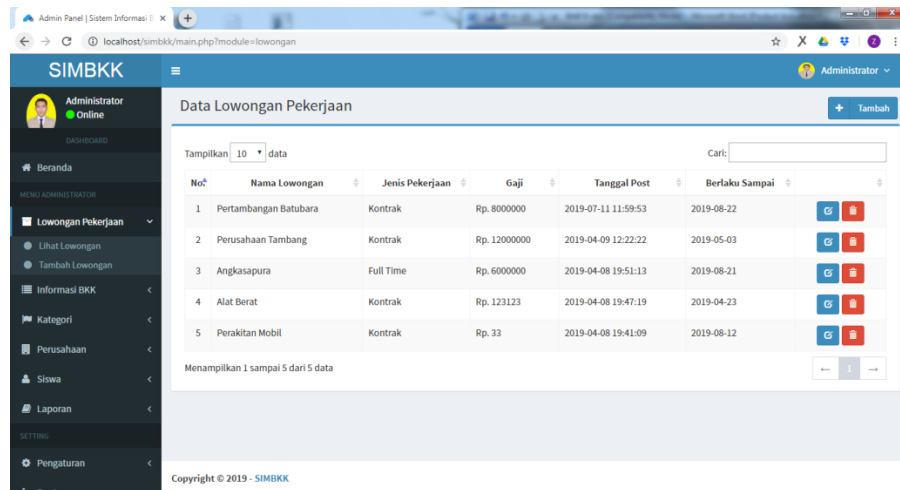
Gambar 3. Tampilan Login



Gambar 4. Tampilan Berada Admin

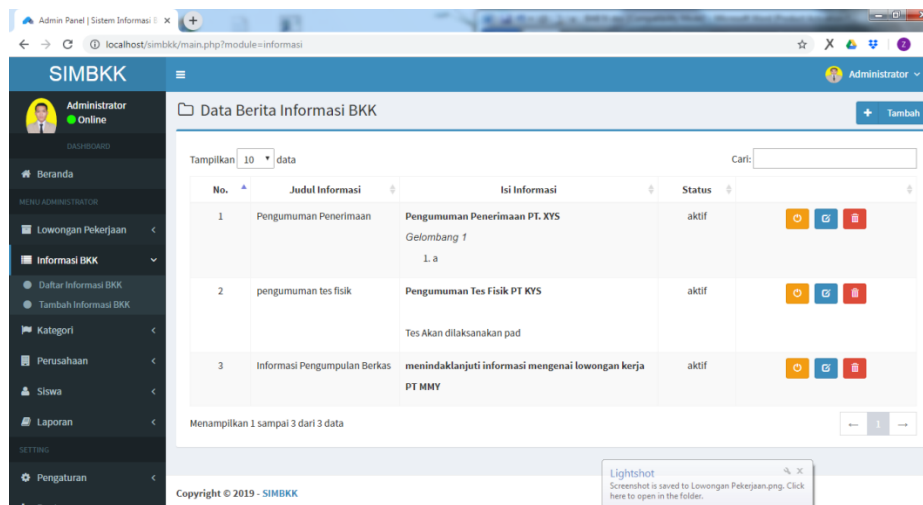


Menu untuk menambahkan lowongan pekerjaan sesuai spesifikasi dari perusahaan masing-masing.



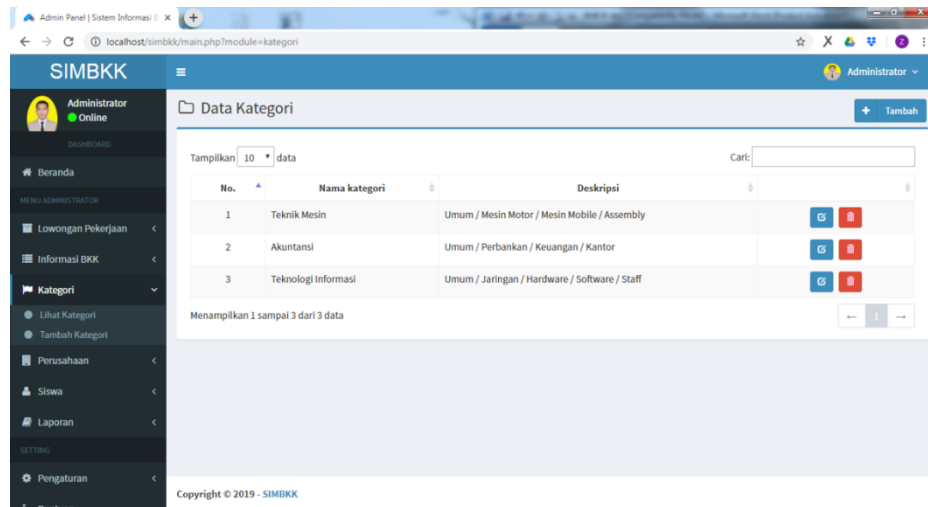
Gambar 5. Tampilan Menu Lowongan Pekerjaan

Di halaman Menu Informasi Admin bisa menambahkan informasi-informasi yang berhubungan dengan pendaftaran lowongan pekerjaan.



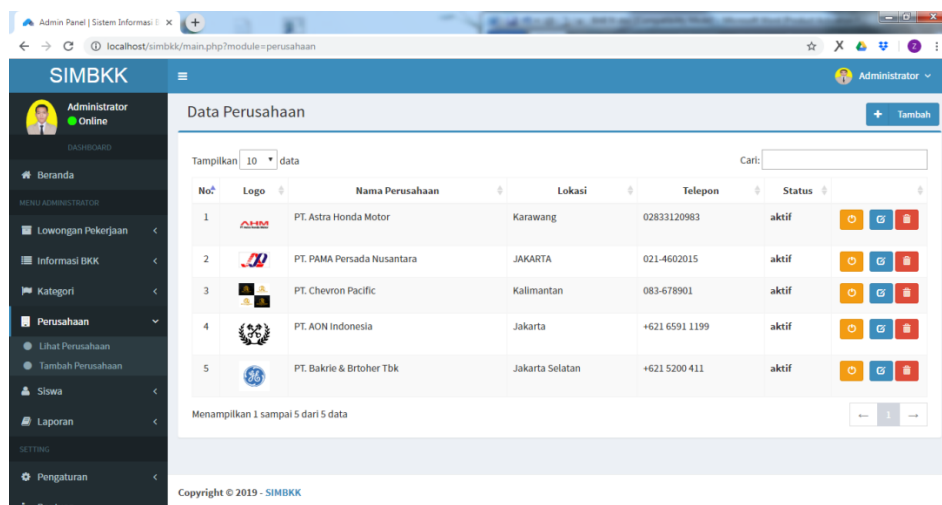
Gambar 6. Tampilan Menu Informasi

Menu yang berisi kategori jurusan untuk lebih menspesifikasikan lowongan kerja.



Gambar 7. Tampilan Menu Kategori

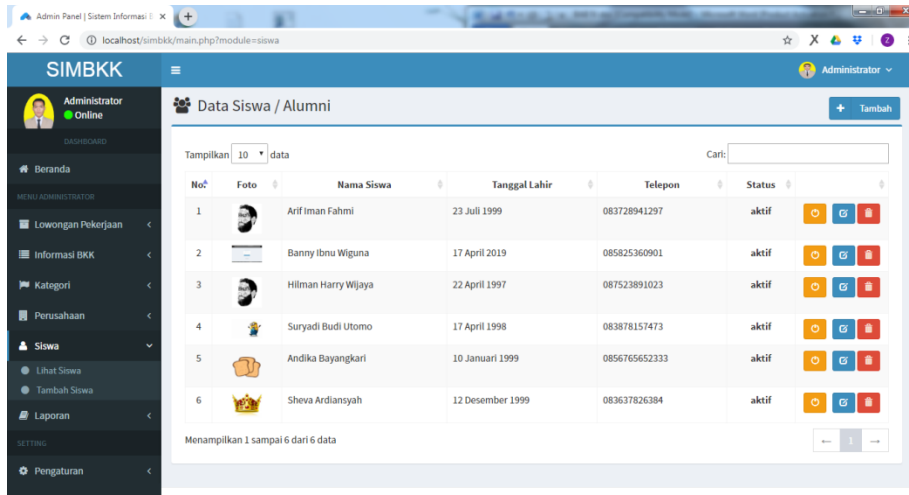
Menu untuk menambahkan perusahaan, menambah perusahaan, atau mengedit detail dari perusahaan. Dan jika kerja sama selesai maka admin bisa menonaktifkan akun perusahaan di BKK SMK Negeri 2 Adiwerna.



Gambar 8. Tampilan Menu Perusahaan

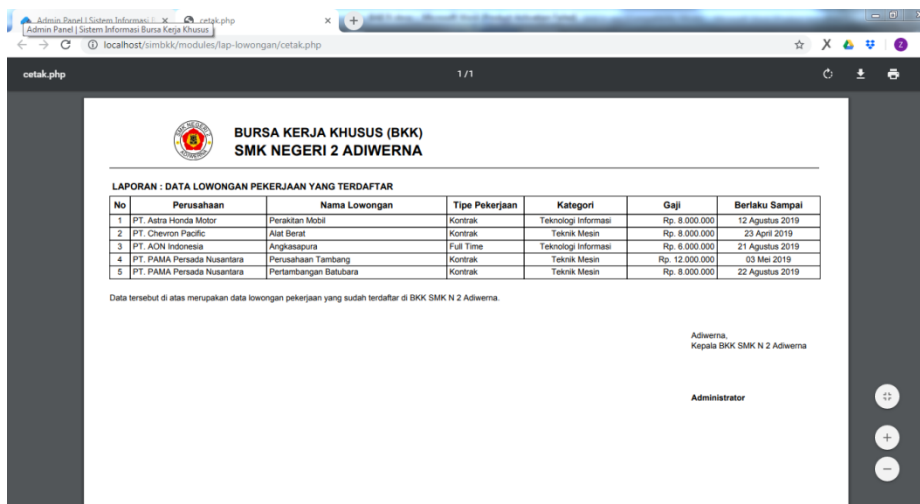
Berisi detail nama masing-masing siswa, dan admin BKK juga bisa mengubah, menghapus, sampai menonaktifkan akun dari masing-masing siswa.

# Sistem Informasi *Job Center* Berbasis Web pada BKK SMK Negeri 2 Adiwerna Kabupaten Tegal



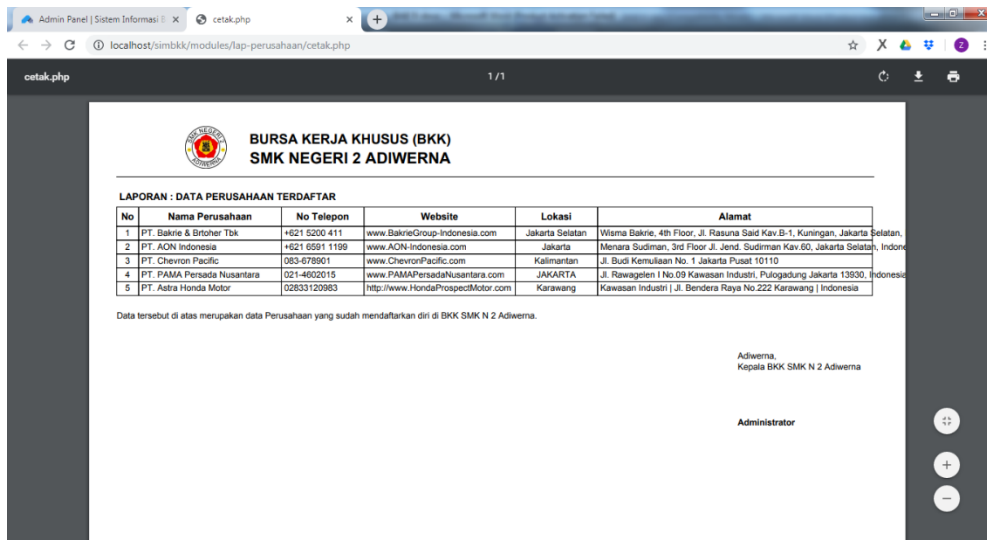
Gambar 9. Tampilan Menu Siswa

Berisi laporan lowongan pekerjaan yang masuk ke BKK SMK Negeri 2 Adiwerna.



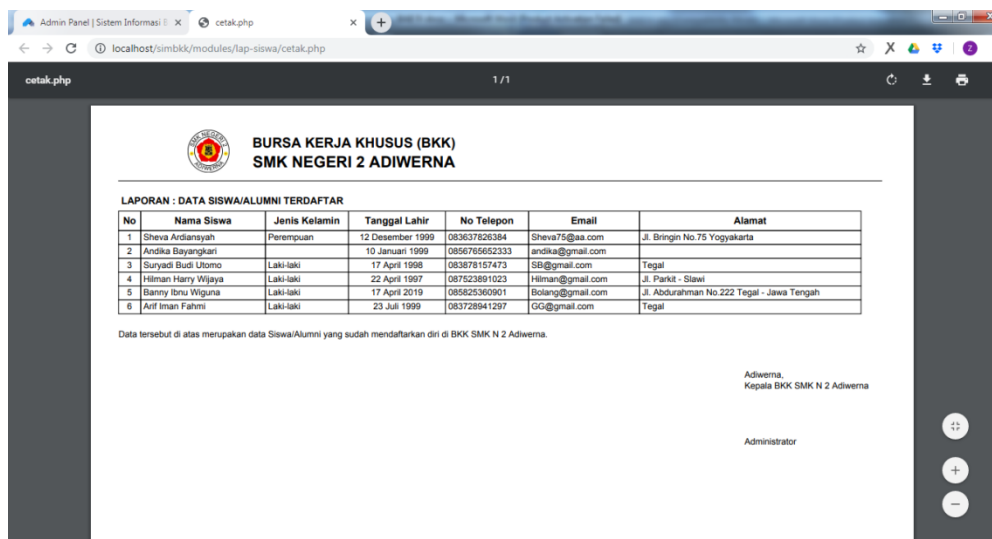
Gambar 9. Tampilan Laporan Lowongan

Berisi laporan nama-nama perusahaan yang sudah bekerja sama dengan BKK SMK Negeri 2 Adiwerna



Gambar 10. Tampilan Laporan Perusahaan

Berisi daftar seluruh anggota BKK SMK Negeri 2 Adiwerna



Gambar 11. Tampilan Laporan Siswa

Berisi menu informasi lowongan kerja, pendaftaran lowongan kerja.

# Sistem Informasi *Job Center* Berbasis Web pada BKK SMK Negeri 2 Adiwerna Kabupaten Tegal



Gambar 12. Tampilan Beranda *User*

Berisi informasi-informasi yang ada di BKK SMK Negeri 2 Adiwerna baik pengumuman tes, pengumuman berkas,dll.



Gambar 13. Tampilan Beranda Informasi

Berdasarkan uraian diatas maka pada proses pembuatan Sistem Informasi *Job Center* Berbasis Web Pada BKK SMK Negeri 2 Adiwerna Kabupaten Tegal peneliti menggunakan metode WDLC (Web Development Life Cycle). Untuk pemodelan sistem ini menggunakan tools UML diantaranya Use Case, Activity Diagram, Squence Diagram dan Class Diagram. Hasil dari Sistem Informasi *Job Center* Berbasis Web Pada BKK SMK Negeri 2 Adiwerna Kabupaten Tegal adalah Sistem Informasi *Job Center* ini dibangun berdasarkan keluhan/masalah yang terjadi pada BKK. Setelah menampung semua kekurangan atau masalah baru memetakan setiap masalah yang terjadi sehingga nantinya program yang di bangun bisa menagatasi semua masalah yang terjadi pada BKK SMK Negeri 2 Adiwerna. Penelitian ini sejala dengan penelitian dari (Alfarisyi, Rispianda, & Amila, 2014)

yang menyatakan bahwa dengan sistem ini, dapat dibuat sebuah website yang dapat dengan cepat, akurat dan akurat memuat semua informasi tentang alumni dan lowongan pekerjaan dalam satu tempat.

### **Kesimpulan**

Hasil dari Sistem Informasi Job Center Berbasis Web Pada BKK SMK Negeri 2 Adiwerna Kabupaten Tegal adalah Sistem Informasi Job Center. Program ini dibangun untuk bisa mengatasi semua masalah yang terjadi pada BKK SMK Negeri 2 Adiwerna. Sistem Informasi Job center diatur secara terkomputerisasi sehingga data-data BKK akan tersimpan dengan aman. Sistem Informasi Job Center juga dibangun dengan menggunakan web sehingga penyampaian informasi bisa lebih efektif dan untuk lowongan kerja bisa dilihat kapan pun dimanapun tanpa terbatas waktu.

### Bibliografi

- Alfarisyi, Muhammad Imam, Rispianda, Rispianda, & Amila, Khuria. (2014). Rancangan sistem informasi layanan alumni ITENAS berbasis web. *Reka Integra*, 2(1).
- Amarudin, Amarudin, & Sofiandri, Agung. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 51–56.
- Amelia Haryanti, S. H. (2022). *Kiat Sukses Melaksanakan Praktek Kerja Lapangan di Masa Pandemi COVID-19*. Pascal Books.
- Arif, Abdullah, & Setiyadi, Didik. (2019). Sistem Informasi Career Center Berbasis Web Pada Perguruan Tinggi Bina Insani Bekasi. *Informatics For Educators and Professional: Journal of Informatics*, 4(1), 63–72.
- Ayu, Fitri, & Permatasari, Nia. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL (Praktek Kerja Lapangan) Di Devisi Humas Pada PT Pegadaian. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 12–26.
- Effendy, Muhammad Azis. (2019). *Pengelompokan Data Pelamar Kerja di Bursa Kerja Khusus Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Sukabumi Menggunakan Algoritma K-Means Clustering*. Universitas Muhammadiyah Sukabumi.
- Hutahaean, Jeperson. (2015). *Konsep sistem informasi*. Deepublish.
- Laila, Nur, & Wahyuni, Wahyuni. (2011). Sistem informasi pengolahan data inventory pada toko buku studi CV. Aneka Ilmu semarang. *Jurnal Teknik Elektro Unnes*, 3(1), 140910.
- Luthfi, Hisyam Wahid. (2010). Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium Pada Smk Negeri 1 Rembang Berbasis Web. *Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 3(3).
- Marufah, Nurbaiti, Rahmat, Hayatul Khairul, & Widana, I. Dewa Ketut Kerta. (2020). Degradasi Moral sebagai Dampak Kejahatan Siber pada Generasi Millennial di Indonesia. *NUSANTARA: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 7(1), 191–201.
- Najamudin, Mulyonno. (2016). Sistem Informasi Manajemen Terhadap Pengambilan Keputusan di Lembaga Pendidikan Islam. *TADARUS*, 5(1), 104–122.
- Nurhakiki, Nabila. (2021). *Proses Arsip pada Sub Bagian Umum dan Kepegawaian di SMPN 1 Mojowarno Jombang*.
- Permana, Jeffry Ridha, & Puspaningrum, Ajeng Savitri. (2021). Implementasi Metodologi Web Development Life Cycle Untuk Membangun Sistem Perpustakaan Berbasis Web (Studi Kasus: Man 1 Lampung Tengah). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 435–446.
- Rojali, Rijal. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan di Usaha Kecil Menengah Hegar Menggunakan Metode Fast*. Universitas Komputer Indonesia.
- Satyanegara, Mohammad. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Inventory (Studi Kasus Toko View Syndrome Computer)*. Universitas Teknologi Yogyakarta.